



Geometrik Blokları Biçimlerine Göre Grupluyorum

Geometrik Cisimler ve Geometrik Şekiller



Yönerge: Modeldeki geometrik blokları inceleyelim. Hangi cisme benzediğini bulalım ve uygun seçeneği yuvarlak içine alalım. Sonra düşüncemizi kısaca yazalım.

Etkinlik 1 — Modeldeki cismi bulalım:

1.		Kule tabanı	Dikdörtgen prizma / Küre / Silindir	Çünkü: _____
2.		Bayrak direği modeli	Silindir / Küp / Küre	Çünkü: _____
3.		Oyun topu modeli	Küre / Dikdörtgen prizma / Üçgen prizma	Çünkü: _____
4.		Küçük blok kutu	Küp / Silindir / Küre	Çünkü: _____
5.		Çadır modeli	Üçgen prizma / Küre / Silindir	Çünkü: _____

Etkinlik 2 — Gruplayalım:

Modelde kullanmak istediğimiz cisimleri uygun gruba yazalım.



Kutu gibi görünenler:

Yuvarlanabilenler:

Rulo gibi olanlar:

3. Ayırdığımız Nesneyi Adlandıralım

Her gruptan ayırdığımız nesnenin benzediği geometrik cismin adını yazalım.

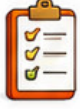
A grubu: _____
B grubu: _____
C grubu: _____
Ç grubu: _____

Aynı geometrik cisme benzeyen nesneler farklı renk ve büyüklükte olabilir.



ilkokuldijital.com





Yönerge: Geometrik cisimleri inceleyelim. Cisim adını uygun yere yazalım. Sonra bu cisimlerle nasıl bir yapı kurabileceğimizi düşünelim.

Kullanılacak cisim adları:

Küp — Küre — Silindir — Dikdörtgen prizma — Üçgen prizma

Etkinlik 1 — Cismi tanıyalım:

1.		Bu cismin adı: Günlük hayattan benzeri:
2.		Bu cismin adı: Günlük hayattan benzeri:
3.		Bu cismin adı: Günlük hayattan benzeri:
4.		Bu cismin adı: Günlük hayattan benzeri:
5.		Bu cismin adı: Günlük hayattan benzeri:

Etkinlik 2 — Yapı fikrimizi yazalım:

- ★ Bu cisimlerden hangilerini kullanmak isteriz?
- ★ Bu cisimlerle nasıl bir yapı kurabiliriz?

Etkinlik 3 — Özelliği fark edelim:

	Küre: top gibi / kutu gibi	☐ / ☐
	Küp: kutu gibi / rulo gibi	☐ / ☐
	Silindir: rulo gibi / top gibi	☐ / ☐
	Dikdörtgen prizma: kutu gibi / top gibi	☐ / ☐
	Üçgen prizma: çadır modeli gibi / küre gibi	☐ / ☐

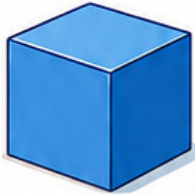




Yönerge: Geometrik cisimleri inceleyelim. Benzer ve farklı yönlerini uygun ifadelerle açıklayalım. Sonra kendi yapı planımızı oluşturalım.

Etkinlik 1 — Karşılaştıralım:

1. Küre ve küp



Küre için uygun olanlar:

- ☐ yuvarlanabilir
☐ top gibi

Küp için uygun olanlar:

- ☐ kutu gibi
☐ yuvarlanamaz

Benzerlik: _____

Farklılık: _____

2. Silindir ve dikdörtgen prizma



Silindir için uygun olanlar:

- ☐ rulo gibi
☐ bazı yönlerde yuvarlanabilir

Dikdörtgen prizma için uygun olanlar:

- ☐ kutu gibi
☐ yuvarlanamaz

Benzerlik: _____

Farklılık: _____

Etkinlik 2 — Yapı için cisim seçelim:

Bir kule yapmak için hangi cisimler daha uygun olabilir?

- ☐ Küp  ☐ Dikdörtgen prizma  ☐ Küre 

Seçiminin nedeni: _____

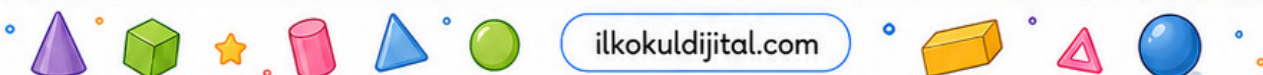
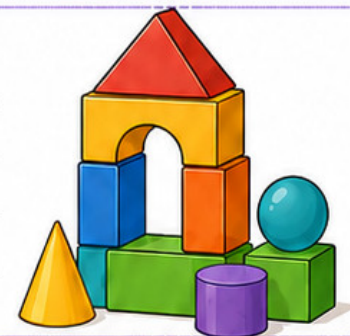


Etkinlik 3 — Kendi yapı planımızı yazalım:

Yapımın adı: _____

Kullanacağım cisimler: _____

Yapımda bu cisimleri şöyle kullanırım: _____

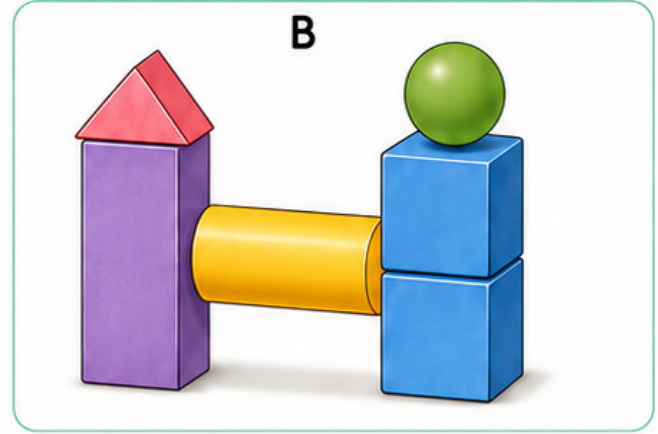
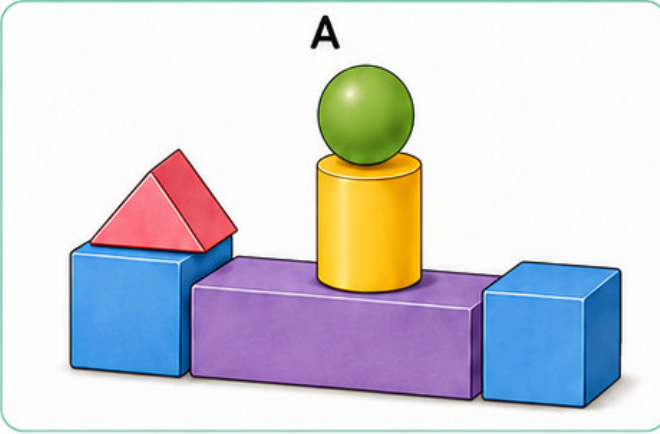




Aynı geometrik cisimler farklı konumlarda birleştirilerek farklı yapılar oluşturabilir.

1. A Yapısının Parçalarını Sayalım

A yapısındaki geometrik cisimleri sayalım.



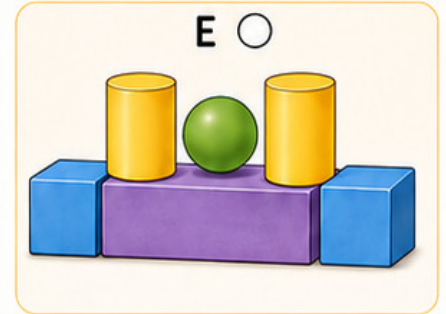
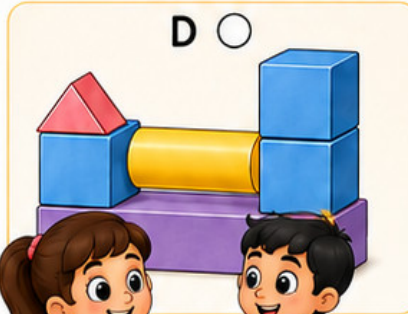
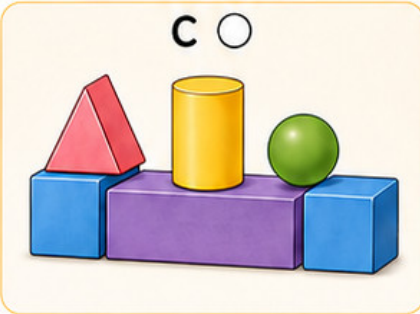
Küp: _____ Silindir: _____ Küre: _____ Dikdörtgen prizma: _____ Üçgen prizma: _____

2. A ve B Yapılarını Karşılaştıralım

Her cisim türünün sayısı aynı mı?	Evet ☐	Hayır ☐
Parçaların yerleri aynı mı?	Evet ☐	Hayır ☐
A yapısındaki toplam parça sayısı:	_____	
B yapısındaki toplam parça sayısı:	_____	

3. Aynı Parçalarla Kurulanı Bulalım

A ve B yapılarındaki parçaların aynıyla kurulabilen yapıyı işaretleyelim.

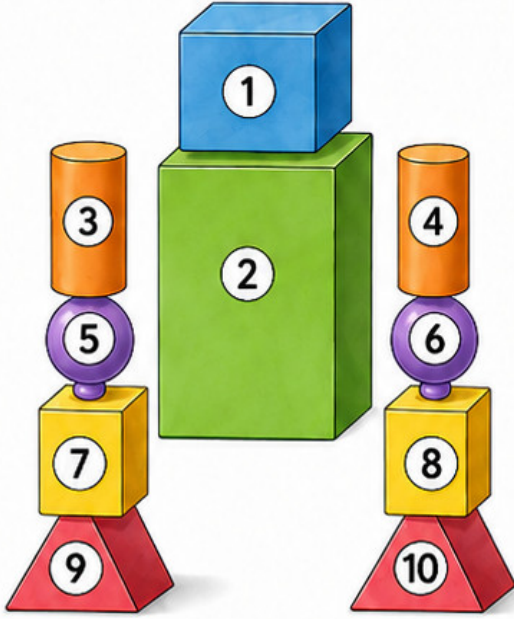




1. Robotun Parçalarını Bulalım

Numeralı parçaları inceleyelim. Her geometrik cismin yanına uygun parça numarasını veya numaralarını yazalım.

Geometrik cisimler farklı yerlerde birleştirilerek yapılar oluşturabilir.



Küp: _____



Dikdörtgen prizma: _____



Silindir: _____ ve _____



Küre: _____ ve _____



Kare prizma: _____ ve _____



Üçgen prizma: _____ ve _____

2. Konumları İnceleyelim

Robotun parçalarına göre boşlukları tamamlayalım.

Robotun gövdesinin üstünde bir _____ vardır.

Kürelerin altında _____ vardır.

Üçgen prizmaların üstünde _____ vardır.

İki silindirin arasında _____ vardır.

3. Doğru mu, Yanlış mı?

Cümleleri inceleyelim. Doğru olanların yanındaki D'yi, yanlış olanların yanındaki Y'yi işaretleyelim.

1. Robotta yalnız bir küp kullanılmıştır.

D ☐

Y ☐

2. Kare prizma ve üçgen prizma sayıları eşittir.

D ☐

Y ☐

3. Silindirler robotun ayaklarında kullanılmıştır.

D ☐

Y ☐



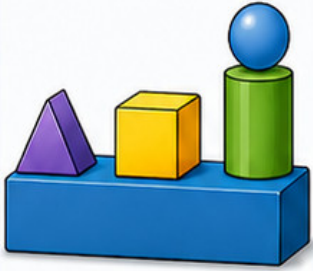


- Küp, dikdörtgen prizmanın üstünde olsun.
- Silindir, küpün sağında olsun.
- Küre, silindirin üstünde olsun.
- Üçgen prizma, küpün solunda olsun.

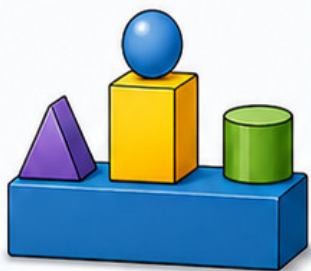


Sağ ve sol yönlerini sayfaya bakan kişiye göre düşünelim.

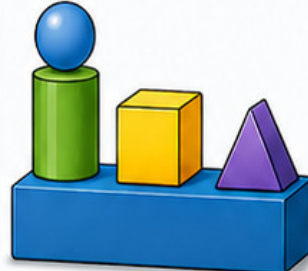
1. Tarife Uyan Yapıyı Seçelim



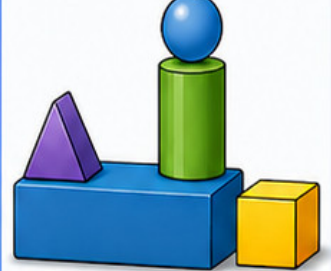
A ☐



B ☐



C ☐



D ☐

2. Konum Sözcüklerini Yazalım

Küre, silindirin _____ .

Üçgen prizma, küpün _____ .

Silindir, küpün _____ .

Küp, dikdörtgen prizmanın _____ .

3. Yapının Desteklerini Bulalım

Küreyi taşıyan geometrik cisim hangisidir?

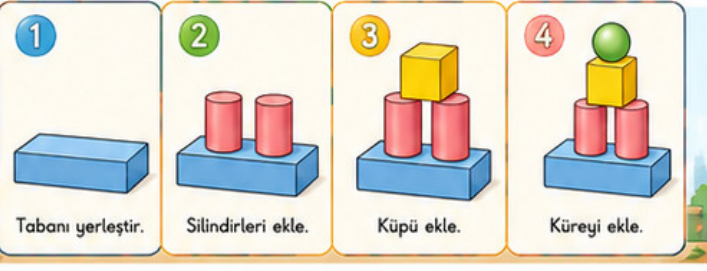
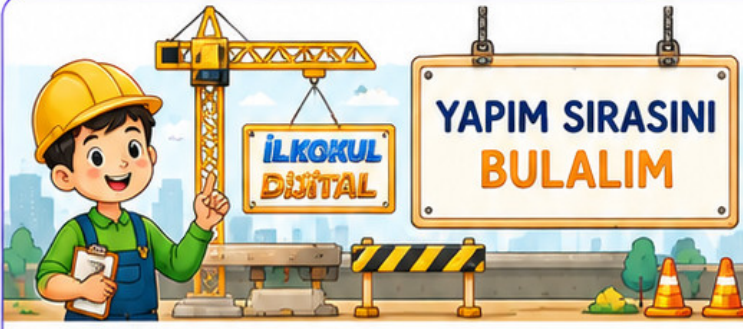
Küp, silindir ve üçgen prizmanın altında uzanan geometrik cisim hangisidir?

Yapıda toplam kaç geometrik cisim vardır?



ilkokuldijital.com

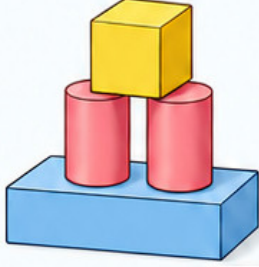




1. Aşamaları Sıralayalım

Karışık verilen yapı kartlarını inceleyelim. Kartların altındaki kutulara 1'den 4'e kadar sıra numarası yazalım.

A



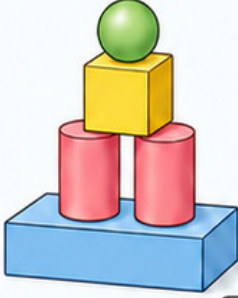
A kartı — Sıra:

B



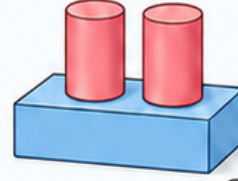
B kartı — Sıra:

C



C kartı — Sıra:

D



D kartı — Sıra:

2. Eklenen Cisimleri Bulalım

Yapının aşamalarına göre soruları cevaplayalım.

İki silindir hangi adımda eklendi? _____

Küp hangi adımda eklendi? _____

Küre hangi adımda eklendi? _____

3. Son Yapıyı Sayalım

Tamamlanan yapıdaki cisim sayılarını yazalım.

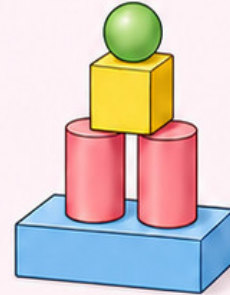
Dikdörtgen prizma: _____

Silindir: _____

Küp: _____

Küre: _____

Toplam parça: _____



ilkokuldijital.com





1. Yapım Kartlarını Sıralayalım

Karışık verilen yapım kartlarını okuyalım. Her kartın başındaki kutuya uygun sıra numarasını yazalım.



Silindirin üstüne
bir küre
yerleştirelim.



İki küpü aralarında boşluk
kalacak biçimde alt sıraya
koyalım.



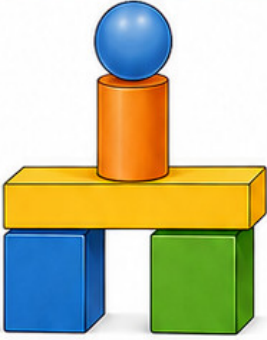
Dikdörtgen prizmanın
ortasına bir silindir
yerleştirelim.



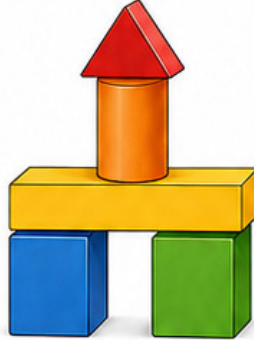
İki küpün üstüne yatay bir
dikdörtgen prizma koyalım.

2. Tarife Uygun Yapıyı Bulalım

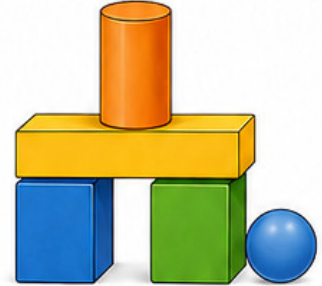
Yapım kartlarını doğru sırayla uyguladığımızda oluşan yapıyı işaretleyelim.



A ☐



B ☐



C ☐

3. Kullanılan Parçaları Yazalım

Küp:	_____
Dikdörtgen prizma:	_____
Silindir:	_____
Küre:	_____
Toplam parça:	_____





1. Kodlu Planı Okuyalım

Alt sıra: D → _____

Orta sıra: A — B — A

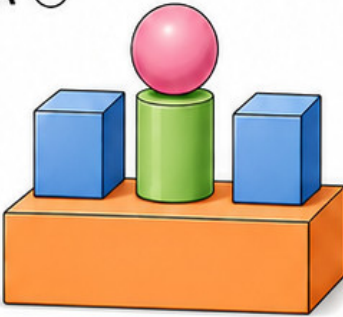
_____ — _____ — _____

Üst sıra: C → _____

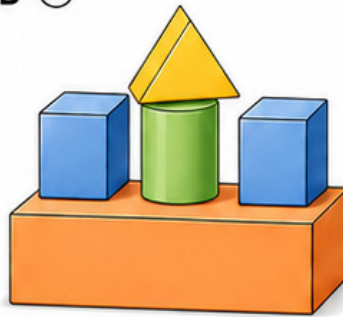
2. Kodlu Yapıyı Bulalım

Plan koduna uygun yapıyı işaretleyelim.

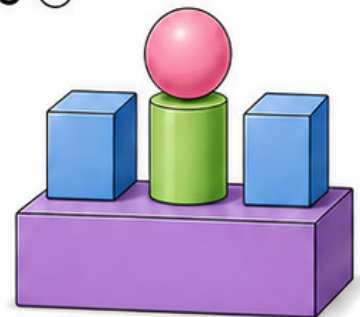
A ☐



B ☐

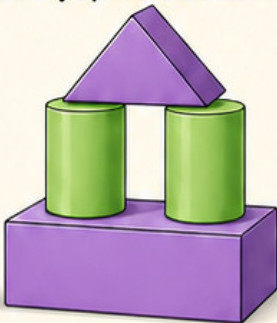


C ☐



3. İkinci Yapıyı Kodlayalım

Görseldeki yapının kodlarını yazalım.



Alt sıra: _____

Orta sıra: _____ — _____

Üst sıra: _____



ilkokuldijital.com





Bir örüntüde aynı sıra düzenli biçimde tekrar eder.

1. Eksik Cisimleri Bulalım

Yapıları ve plan kartlarını inceleyelim. Boş yere gelmesi gereken geometrik cismi işaretleyelim.

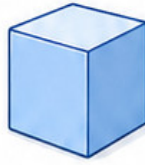
1. yapı dizilimi



Küp ☐



Silindir ☐



Küre ☐



Küre ☐



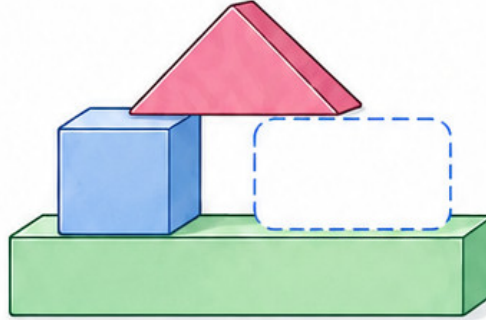
Küp ☐

2. yapı planı

Alt kat: 1 dikdörtgen prizma

Orta kat: 2 küp

Üst kat: 1 üçgen prizma



Küp ☐

Küre ☐

Silindir ☐

2. Tamamlanan Yapıları Sayalım

1. yapıda küp sayısı: _____

1. yapıda silindir sayısı: _____

1. yapıda toplam parça sayısı: _____

2. yapıda küp sayısı: _____

2. yapıda toplam parça sayısı: _____

3. Örüntü Kuralını Seçelim

1. yapıda cisimler nasıl sıralanmıştır?

A. İkişer küp, bir silindir ☐

B. Bir küp, bir silindir ☐

C. Yalnız küpler ☐



ilkokuldijital.com

